

**Администрация города Кемерово
Управление образования**

Согласовано

Заместитель Главы города по
социальным вопросам

О.В. Коваленко
« 16 » 01 2023 г.

Утверждаю

Начальник управления образования

Н.Ю. Дашковская
2023 г.



KBH

городской проект среди детских объединений

**«Клуб веселых и находчивых», созданных в детских домах, отдельных
школах и школах-интернатах города Кемерово**

Городской проект «КВН» — это финальная весенняя городская игра КВН среди детских объединений «Клуб веселых и находчивых», созданных в сети отдельных школ, школ-интернатов и детских домов города Кемерово.

Название проекта КВН

Целевая аудитория

воспитанники учреждений для детей-сирот, школ-интернатов подросткового возраста 11- 17 лет.

Описание проекта

Основная идея проекта посредством погружения в смеховую культуру КВН активизировать процесс творческого самовыражения детей-сирот, детей, оставшихся без попечения родителей, переживших множественные психологические травмы утрат, обучить их на играх КВН применению методов сценического и ораторского мастерства при публичных выступлениях команды, привить сценическую культуру и умение играть, то есть моделировать ситуацию. В игре участник стремится показать лучшее и стать лучше самому.

КВН игра интеллектуальная: для написания шуток необходимо быть в курсе всех социальных и культурных событий в мире и стране, что способствует расширению кругозора и социализации воспитанников учреждений для детей-сирот и школ-интернатов.

Наиболее значимые ожидаемые результаты

Подготовка к городской игре – это одно из условий для адаптации ребенка в коллективе, сплочения и досуга детской команды и каждого ее участника, развития самодеятельного художественного творчества детей и проявления их способностей, талантов посредством «легкой», веселой юмористической игры.

Игры КВН внутри учреждения между группами /классами направлены на развитие творческого самовыражения ребенка, его способности реагировать юмором на стресс, переосмыслить свою социальную ситуацию развития и сделать ее более управляемой. Юмор помогает управлять эмоциями, преодолевать страхи и тревожность.

Игры КВН направлены на профилактику социальной дезадаптации, так как развивают специфические творческие способности, интегрирующие в себе социальный, эмоциональный и интеллектуальный потенциал.

Городская игра – это умение ребенка использовать заготовленные литературные и актерские шутки, фразы, репризы в ситуациях экспромта, держаться на сцене и чувствовать зал, работать в команде, уметь договариваться, брать на себя ответственность, проявить свои способности на сцене, смеяться над шутками, понимать переносный и скрытый смысл реприз.

Сроки и этапы реализации

1 этап - игры КВН между командами внутри учреждения, отборочные игры-конкурсы КВН между командами внутри каждого учреждения-участника проекта.

Проводятся в июне – августе года (игры на летних площадках на базе пришкольного и загородного лагеря), с сентября по март нового учебного года.

2 этап - городской финальный фестиваль - конкурс КВН, в котором участвуют команды от учреждений в составе не более 10 человек (9 членов команды и капитан). При необходимости допускается участие в выступлении команды дополнительно до 5 человек - болельщики команды.

Городская игра КВН проводится в апреле года на базе МБОУ ДО «Дворец творчества детей и молодежи Ленинского района».

Дата городской игры КВН – 2023 21.04.2023.

Отличие данного проекта от других городских проектов для целевой группы детей и игр школьной лиги КВН в городе Кемерово.

КВН - городской проект среди детских объединений «Клуб веселых и находчивых», созданных в детских домах и школах-интернатах города Кемерово – это площадка для закрепления результатов коррекционно-развивающей деятельности детских объединений КВН в учреждениях и выявления способных и талантливых детей среди подростков, находящихся в трудной жизненной ситуации и детей с ОВЗ.

Практически все воспитанники детских домов имеют социально-педагогическую задержку развития или задержку органического генеза, что сопровождается отставанием в развитии всех форм мышления. В наибольшей степени это проявляется во время решения задач с использованием словесно-логического мышления. Игры КВН позволяют, наряду с другими средствами психолого-педагогической поддержки, преодолевать шаблонность мышления, повышают уровень мыслительной активности, поисковую и познавательную мотивацию, не директивно обучают ребенка умению задумываться и планировать выполнение мыслительных задач, понимать текст и подтекст, узнавать юмор, смеяться, не бояться быть смешным и получать удовольствие от юмора.

В проекте одна финальная городская игра КВН без редактуры и полуфиналов.

Число игр КВН и полуфиналов на 1 этапе определяется администрацией учреждения и объединением детского самоуправления.

Выход команды на городскую игру КВН обязательно предваряет редакторская цензура текста, которая проводится редакторской группой под руководством директора учреждения, при необходимости с привлечением специалистов игр школьной лиги КВН города Кемерово, для исключения

плагиата, пошлости, грубости, ненормативной лексики и «черного юмора», а также высказываний, несовместимых с этикой публичного выступления.

Порядок участия команды в городской игре КВН

Образовательные учреждения – участники городского проекта КВН - представляют в оргкомитет *письменную заявку на участие в КВН не позднее двух недель до начала игры, в 2023 году до 07.04.2023*. Форма заявки в **приложении 1**.

Информация о теме, дате и месте проведения городского проекта КВН ежегодно доводится оргкомитетом до сведения учреждений в начале учебного года.

Темы конкурсов уточняются дополнительно не позднее 2 месяцев до начала игры.

Оргкомитет и организация городской игры КВН

Оргкомитет городского проекта КВН для детских объединений «Клуб веселых и находчивых», созданных в детских домах и школах-интернатах, формируется управлением образования администрации города Кемерово.

Председатель оргкомитета: Н. В. Григорьева – заместитель начальника управления образования по вопросам охраны и защиты прав детей.

В состав оргкомитета входят директора и ответственные лица от учреждений для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, общеобразовательных школ психолого-педагогической поддержки и школ-интернатов города Кемерово; специалисты управления культуры, спорта и молодежной политики администрации г. Кемерово (по согласованию); представители руководства школьной лиги КВН города Кемерово (по согласованию); МБОУ ДО «Дворец творчества для детей и молодежи Ленинского района» (по согласованию).

Оргкомитет координирует проведение игр КВН на всех этапах реализации проекта, выявляет эффективные практики реализации основной идеи проекта и дает оценку достижению планируемых результатов.

Организатор городской игры КВН – МБОУ для детей с нарушением зрения «Общеобразовательная школа №20» (директор Заглубоцкая И.В.).

Представитель школы формирует и возглавляет рабочую проектную группу проведения весенней городской игры КВН, которая принимает заявки команд на участие, формирует программу и сценарий игры, обеспечивает ее проведение, организует работу жюри, осуществляет подготовку наградных материалов, решает другие оперативные вопросы проведения игры.

Программа городской игры КВН 2023 года в **приложении 2**.

В состав проектной группы обязательно входят представители учреждений - участников городской игры КВН, советники при директоре по воспитанию и связи с общественными детскими объединениями отдельных

школ и школ-интернатов (по согласованию), и специалист управления образования.

Система судейства игры, критерии оценки

Состав жюри определяет оргкомитет.

На жюри возлагается:

- оценка каждого выступления команд-участников городской игры КВН эмоциональная (система смайликов), и бальная от 1 до 10 баллов в протоколе по критериям, по данным которого устанавливается победитель,
- определение победителей по 4 номинациям: «Самая музыкальная команда КВН-года», «Самая театральная команда КВН-года», «Самая креативная команда КВН года»; «Открытие КВН года».
- определение команды – обладателя Гран-при КВН года, которая получает Переходящий Кубок.

Судейство городской игры КВН проводится по критериям. Критерии по каждой номинации представлены в **приложении 3**.

Протоколы жюри по итогам городской игры КВН сдаются в оргкомитет для хранения.

Подведение итогов и награждение победителей

Команды - победители определяются по номинациям и награждаются Дипломами управления образования, подарками.

Руководители детских команд КВН, воспитатели и педагоги, которые активно участвовали в подготовке реприз, постановке театральных миниатюр и музыкальных номеров команды, награждаются Грамотами и Благодарственными письмами управления образования администрации города Кемерово.

Переходящий Кубок КВН среди детских объединений «Клуб веселых и находчивых», созданных в детских домах и школах-интернатах города Кемерово, вручается на церемонии награждения капитану команды, удостоенной награды Гран-при КВН. Кубок хранится в том учреждении, команда которого стала победителем, до очередной городской игры КВН.

Учреждение, выигравшее Переходящий Кубок, изготавливает металлическую табличку с указанием своего наименования и года, в котором была одержана победа в КВН. Табличка крепится на деревянную подножку Кубка с боковой стороны.

Обладатель Переходящего Кубка КВН перед началом игры следующего года передает Кубок в жюри.

По истечении 5 городских игр КВН Кубок передается на постоянное хранение команде, ставшей обладателем Гран-при наибольшее число раз за указанный период времени.

Информация о ходе мероприятий и участниках проекта публикуется в средствах массовой информации.

Приложение 1.

Примерная форма заявки на городскую игру КВН**ЗАЯВКА**

на участие в весенней городской игре КВН городского проекта КВН
среди детских домов и школ-интернатов города Кемерово

Название учреждения	
Название команды	
Состав команды (количество чел.) Число болельщиков команды(кол-во)	
Капитан Команды Ф.И., возраст	
Руководитель ФИО, должность, контактн тел.	

Список участников

№	Фамилия, Имя, Отчество	Число, месяц, год рождения	Место учебы, класс	Номер сертификата ПФДО	Ребенок участника СВО

Печать

Подпись директора

Приложение 2.

Программа городской игры КВН – 2023**Тема года «Уча других, мы учимся сами» (Луций Анней Сенека)****1. Приветствие (время выступления 3-5 минут)**

Тема конкурса «Кто в учениках не бывал, тот учителем не будет»

Команды представляют на суд жюри и зрителя яркое выступление. Цель – заявить, рассказать о себе, расположить к себе зал, показать уникальный стиль, образ, имидж команды.

2. Разминка

Командам будут представлены сюжетные картины. Задача каждой из команд придумать в течении 1 минуты шутку по изображению.

3. СТЭМ (время выступления до 3 минут).

Тема конкурса «**Плох тот ученик, который не превосходит своего учителя**». Формы презентации не ограничены, возможно использование видеосюжетов. На сцене одновременно могут находиться только 3 человека.

4. Музыкальный конкурс – 3 минуты.

Оцениваются музыкальность, оригинальность выступления, юмор, режиссёрская работа и раскрытие темы конкурса.

5. Конкурс капитанов (биатлон «**А у нас на перемене...**») – спринт - два круга заготовленных реприз и одна мишень от жюри - экспромт для капитанов – 1- 2 мин.

6. Домашнее задание.

Команды представляют свою инсценировку на тему: «**Будни воспитателя**». Продолжительность – до 7 минут.

Приложение 3.

Критерии оценки по каждой номинации

Номинация Самая музыкальная команда

Требования к игрокам - чувство ритма и динамики игры - исполнительские умения / игра на инструменте, вокал - способность держать зрителя средствами музыкально-хореографического искусства	Критерии оценок: 1. Игра в каждом конкурсе имеет музыкальную рамку 2. Музыкальные фоны и отбивки дополняют колорит репризы, облегчают и дополняют ее подачу 3. Песенный материал соответствует содержанию репризы и веселой игровой ситуации КВН 4. Мастерство и качество исполнения музыкально-хореографических номеров. 5. Артистичность
--	--

Номинация Самая театральная команда

Требования к игрокам - знание текста - умение войти в роль - способность держать зрителя	Критерии оценок театрализованных миниатюр 1. Раскрытие темы. 2. Соответствие юмористической направленности игры КВН. 3. Исполнительское мастерство, выразительность, актерское мастерство. 4. Костюмы и реквизит. 5. Общее художественное впечатление. 6. Режиссерское решение. 7. Театрализация материала. 8. Соответствие возрасту.
Требования к руководителю команды-режиссеру - постановка - сценография - работа с актером - динамика.	

Номинация Самая креативная команда

	<p>Критерии оценок:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Актуальность идеи или ее «знакомость», образность в раскрытии темы, дизайн. 2. Оригинально реагирует на вопросы, оригинальность комментария ситуаций и реприз, интересные шутки, удачные находки. 3. Чувствует шутку, легко вступает в контакт с людьми. 4. Экспромтная часть «в яблочко», умение быстро ориентироваться. 5. Чувство юмора и меры. против острот, которые бьют ключом, шутки понятные, 6. Внимательно слушает и чувствует зал, 7. Разножанровость шуток и реприз.
--	---

Номинация Открытие

	<p>Критерии оценок:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Тема игры КВН раскрыта образно, легко и весело, 2. Оригинальные дизайн и репризы; 3. Зрелищность, театральность (режиссура, музыкально-художественное воплощение замысла) во всех конкурсах; 4. Артистичность; 5. Остроумная команда 6. Чувство зала и умение весело по-доброму играть КВН на протяжении всей игры
--	---